

## 令和6年度 第148回 吹田市長旗争奪春季野球大会実施要領

1. 主旨 野球競技の普及発展とあわせて市民の健康づくりに寄与します。
2. 主催 吹田市・公益社団法人吹田市体育協会  
主管 吹田市野球連盟
3. 日程 令和6年4月から8月の毎日曜日・祝日
4. 会場 中の島スポーツグラウンド
5. 参加資格 (1) 参加するチームは年間登録制度を採用し期間は毎年4月から翌年3月までの1年間とする。  
所定の登録を完了することにより資格を取得します。登録選手数は9名以上**25名**以内とする。  
但し、当日の試合に参加できるメンバーは**20名**以内とする。  
(2) 登録選手は2008年4月1日以前に生まれた者とし、本大会に参加できる。男女は問いません。  
(3) 本連盟の大会には、職業選手・正規の学生選手は登録することはできません。  
また、選手として登録できるチームは1チームのみで、他チームとの重複登録はできません。  
(4) クラブチームは、市内居住者が1/2以上で構成されたチームとします。  
職域チームは、市内に事業所のある勤務者で構成されたチームとします。  
ただし、市内に勤務する者が1/2以上で残りを市内居住者で構成しても職域チームと認めます。  
  
(注) 同一事業所に既に1チームでも登録している場合は、同チーム名で登録することはできません。  
職域チームのチーム名は、会社または事業所名を使用することとし、その責任体制は事業所にて負うこととします。
6. 参加費 ￥ 10,000円
7. 登録料 ￥ 5,000円
8. 申込方法 本大会への登録および参加の申込について、次のとおりとする。  
令和6年2月5日(月)までに、メール・FAX・郵送にて、所定の「参加届」(必要事項をハッキリと記入、代表者印は不要)を連盟事務所に送付し、参加費・登録料を下記口座に振込納入してください。  
振込手数料はチーム負担とします。  
<参加費・登録料の振込先>  
三菱UFJ銀行吹田支店 普通預金 No.1373917  
口座名義 吹田市野球連盟  
なお、やむを得ず持参の場合は、毎週火曜日・土曜日の午後1時～5時までに吹田市中の島グラウンド管理棟2F「吹田市長旗杯連絡事務所」まで。  
9. 開始式および抽選会 申込締切以後は理由のいかんを問わず受付できませんのでご注意ください。  
①日時 令和6年2月27日(火) 午後7時から  
②場所 吹田市文化会館メイシアター中ホール  
③参加者 チームを代表して1名は必ず出席・参加のこと。  
出席しないチームは棄権とみなし申し込みを取り消すこともあります。  
\* 令和6年度評議員会議(総会)→開始式→抽選会の順で行います。  
(注) メイシアターへの車での乗り入れは一切禁止します。電車・自転車・徒歩等にて来場のこと。
10. 大会規則 2023年度公認野球規則によるものとします。大会の細則規定は本連盟の大会規定によるものとします。  
参加チームは連盟規約・大会規定を熟知のうえ参加してください。
11. 大会使用球 本大会の使用球は『マルエスボールM号』とします。  
試合開始前に、担当審判員へ各チーム新球3個を出してください。
12. 表彰 下記のとおり表彰いたします。  
優勝 優勝旗・賞状・記念品を授与します。  
準優勝 準優勝旗・賞状・記念品を授与します。  
三位 各級とも賞状を授与します。

### 13. 備考

- (1) 大会当日、雨その他で試合不可能の場合は、第1試合開始予定時刻に会場で決定します。  
2試合目以降の試合については吹田市野球連盟ホームページ(<http://jsbbsuitacity.jp/wp/>)にてお知らせいたします。  
試合日・試合時刻の変更については、火曜日の午後5時以降に吹田市野球連盟ホームページ、または中の島スポーツグラウンド掲示板に表示しますので各チームにて試合日・試合時刻等を確認してください。
- (2) 試合開始予定時刻30分前には球場に到着し、A面バックネット裏の役員席でオーダーチェックを終了し、試合会場付近にて待機してください。試合開始予定時刻の時点で試合会場にこないチームおよび選手が9名揃っていないチームは棄権とします。  
また、両チームの了解があれば、それ以前に開始することもあります。
- (3) 背番号は、0番から99番までとし、監督は30番、主将は10番とします。尚、監督・主将が試合の当日欠席した場合、背番号何番の誰が代理する旨を打順表に記入して、役員と当該審判員に連絡し了解を得てください。
- (4) 義務付に伴う用具はチームの責任において事前に十分に点検を行い、不祥事が起こらないよう徹底してください。
  - ①ユニフォーム・帽子・ベルト・ストッキング・アンダーシャツ(袖の長短は問わない)のデザインは統一のものとし、スパイクについては統一の必要なし。
  - ②打者・次打者・走者および1塁、3塁のコーチャーは『ヘルメット』を着用してください。  
打者は、両耳または投手側にイヤラップのついた『ヘルメット』を着用し、  
コーチャーは両耳または打者側にイヤラップのついた『ヘルメット』を着用しなくてはならない。  
捕手は『マスク(スロートガード付)・ヘルメット・捕手用プロテクター・レガードは両脚』を着用してください。  
また、ファウルカップも着用するように努めてください。  
なお、連盟では、有料にて当該用具を貸与することができます。
  - ③公認金属製バットは、「JSBB」の記号が入っているもののみとします。
- (5) 試合時間は時間制を採用し、1試合90分制とする。試合回数は7回戦とし、5回終了をもって試合成立とする。  
5回終了前でも85分を過ぎた場合は、均等回をもって試合は成立したものとする。  
また試合終了5分前をもって次の回には入らないものとします。尚、後攻チームが勝っている場合は裏の攻撃中にタイムアップになったときは3アウト前でもゲームセットとします。
- (6) 5回以降7点差でワールドゲームを採用します。同点の場合は、最終出場の9名による「抽選くじ」による抽選とし勝ちくじの多いチームを抽選勝ちとする。決勝戦は大会取り決め事項16項によるものとします。
- (7) ベンチに入れるのは登録した監督・選手のほかに4名までとし代表者・マネージャー・スコアラー・トレーナーとします。
- (8) ファウルボールの回収は攻撃側のチームが速やかに行ってください。回収困難な場合は新球の提出をお願いします。
- (9) 試合終了後、グラウンド整備のため両チームより整備要員を2名以上出してください。
- (10) 試合に備えバッテリーが球場内のブルペンを使用する場合は、各会場の審判員の許可を得て使用することとする。  
前の試合が5回終了時点または試合開始後1時間経過時点から使用できるものとし、先発の投手・捕手に限る。
- (11) 大会中の事故などについては、応急処置など対応できるものは実施するが、本連盟側でその責は負いません。
- (12) 中の島スポーツグラウンド周辺は、駐車禁止区域になっており、車での来場は最小限としてください。  
車での来場の場合は、周辺の有料駐車場を必ず利用してください。
- (13) 対外試合への出場基準として、A・B級の優勝チーム・準優勝チームは衛星都市大会ならびに大阪府夏季大会への出場権利を取得するが、本連盟の審査部にて資格審査のうえ出場可否を最終決定するものとする。
- (14) 感染症対策にご協力ください。
- (15) 吹田市長旗(杯)春季野球大会及び連盟旗大会の留意事項を確認し、徹底してください。  
吹田市野球連盟ホームページ(<http://jsbbsuitacity.jp/wp/>)または  
吹田市体育協会ホームページ(<http://suita-taikyo.jp/>)をご参照ください。

以上

第148回 吹田市長旗争奪春季野球大会参加届

チームの種類	職域	会社名	所在地	
		チーム名	代表者名	電話番号
クラブ	クラブ	チーム名	代表者名	電話番号

選手名簿 (登録選手数は9名以上25名以内とする)

	背番号	氏名	年齢	勤務先名	選手現住所	電話番号
1	監督30					
2	主将10					
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						

\* 審判員不足事態に備え、前の試合の一塁または三塁の審判(前審)をお願いする時の審判員を登録願います。

審判員名	フリガナ	審判依頼時の連絡先を記入してください。
		携帯電話番号

* 連絡先として優先順位順に3名の氏名・携帯電話番号を右の欄にご記入ください。	1	フリガナ	携帯電話番号
		氏名	
	2	フリガナ	携帯電話番号
		氏名	
	3	フリガナ	携帯電話番号
		氏名	

重要

現在、日曜・祝日に限り試合を行っておりますが、市の要請により今後土曜日にも試合を行う可能性があります。今大会において土曜日に試合が組まれた場合、参加可能ですか？

参加可 ・ 参加不可 どちらかに○をつけてください。

登録留意事項	①クラブチームは、市内居住者が1/2以上で構成されたチームをいい、職域チームは、市内に事業所のある勤務者で構成されたチームをいい、参加資格を有する者で構成されたチームとする。	前回の級	連盟記入欄
	②登録された選手は本大会の試合に参加できる。		登録番号
③記入は黒インキ・黒ボールペンで背番号の若い順に登録すること。			NO.2 有 無

